

GARA DI MATEMATICA A SQUADRE PER STUDENTI DI ISTITUTI SECONDARI

All'organizzatore della squadra

Siamo lieti di invitare il vostro Istituto alla Gara di Matematica a Squadre per Istituti Superiori. Vi confermiamo che la Gara di Matematica a Squadre si svolge il giorno

2 aprile 2004, alle ore 14:00

presso la Palestra CUS di viale Gambaro a Genova.

La Gara ha il patrocinio del Magnifico Rettore dell'Università degli Studi di Genova e dell'Amministrazione Provinciale di Genova, ed è organizzata in collaborazione con il DIMA, il DISI e la Facoltà di Scienze M.F.N. E' un evento del Festival della Scienza 2004.

La vostra Squadra deve consistere di 7 studenti, di cui almeno 1 iscritto al massimo al terzo anno, e almeno 3 iscritti al massimo al quarto anno (ad esempio, n.1 di III, n.2 di IV e n.4 di V). La scelta degli studenti è di esclusiva competenza dell'insegnante di riferimento dell'Istituto stesso, purchè nell'ambito del criterio predetto.

E' necessario che tutti i componenti della Squadra calzino scarpe da ginnastica per poter accedere al campo di gara: l'ingresso sul campo di gara sarà proibito a chi non ha calzature opportune. Per eventuali necessità, è meglio che abbiano pronti con sè mezzi di scrittura: penne, biro, matite, gomme, ma non calcolatrici, telefoni cellulari, o altri strumenti di calcolo meccanico o di trasmissione.

Raccomandiamo che tutti i componenti della Squadra indossino la tenuta sportiva del vostro Istituto, e comunque tutti i componenti vestano magliette dello stesso colore.

Il giorno della Gara, la vostra Squadra al completo si deve presentare entro le ore 13:10 negli spogliatoi della palestra CUS, pronta per l'ingresso in campo, per i controlli e le ultime informazioni, pena la squalifica.

La gara dura due ore. Si prevede che l'evento, inclusa la premiazione, si concluderà entro le 17.00.

Ogni Squadra ha un tavolo assegnato sul campo di gara, e i suoi componenti (escluso il consegnatore e, nella prima mezz'ora, anche il capitano, vedi sotto) non possono allontarsi più di due metri dal tavolo per tutta la durata della gara. Una Squadra ha

- un *capitano*, al quale compete la distribuzione dei problemi ai componenti della Squadra, e la possibilità di fare domande alla Giuria nella prima mezz'ora di gara,
- un *consegnatore*, unico componente della Squadra che ha il diritto di allontarsi dal tavolo; questo giocatore esegue la consegna materiale dei foglietti con le soluzioni ai tavoli della Giuria.

Trovate una versione quasi definitiva del regolamento di gara presso il sito web della gare dove si possono trovare anche problemi, simili a quelli che verranno proposti

http://wave.mfn.unige.it/fermat/.

La competizione per la Coppa Fermat riguarda gli Istituti di Liguria e Piemonte. L'Istituto che si classifica primo tra questi avrà il diritto di conservare la coppa Fermat per tutto l'anno fino alla prossima edizione quando dovrà rimetterla in palio. La coppa diventerà di possesso definitivo dell'Istituto che riuscirà a vincere tre edizioni della Gara.

Nel partecipare alla Gara, vi impegnate ad accogliere tutti gli scopi della manifestazione; in particolare, nel caso che il vostro Istituto vinca la coppa, accettate l'impegno di rimettere la Coppa a disposizione dell'organizzazione per l'anno prossimo.

I premi per la Gara generale sono Targhe per le prime cinque Squadre e Medaglie per i loro componenti. Inoltre verranno distribuiti libri di divulgazione matematica a ciascun componente delle Squadre premiate.

I componenti delle Squadre nei primi posti in classifica saranno invitati a parteciapre all'organizzazione di eventi per il Festival della Scienza che si svolgerà alla fine di ottobre a Genova.

Almeno le due Squadre prime classificate saranno ammesse alla Gara di Matematica a Squadre che si svolgerà a Cesenatico l'8 maggio 2004, durante la fase finale delle Olimpiadi della Matematica, ma potremo essere più precisi sul numero di ammessi soltanto poco prima della gara.

A tutte le Squadre che partecipano alla manifestazione verranno consegnate Magliette della Gara insieme a libri di divulgazione scientifica.

Per iscrivere la Squadra è necessario che inviate un

fax al 010 3536960 diretto a: sig.ra Renza Morino-Gara a Squadre

entro il 19 marzo, ore 14:00, in cui elencate i componenti della Squadra, specificando le classi di attuale frequenza. La mancata ricezione del fax entro tale data comporta l'esclusione dalla manifestazione.

Nel fax dovete confermare l'impegno del vostro Istituto, in caso di vittoria, di rimettere la Coppa Fermat a disposizione dell'organizzazione prima della Gara del'anno prossimo.

La manifestazione si svolge al pomeriggio, per permettere una maggiore affluenza di pubblico studentesco, e vi invitiamo a segnalare ai vostri studenti l'opportunità di venire a fare il tifo per la propria Squadra durante la Gara. Segnaliamo, per questo, una iniziativa dell'Acquario di Genova in occasione della Gara di Matematica a Squadre: tutti gli studenti (giocatori o tifosi) e gli accompagnatori di un Istituto iscritto alla Gara di Matematica hanno priorità assoluta per la visita dell'Acquario nella mattina del 2 Aprile (in alta stagione spesso si creano liste d'attesa) ed un'ulteriore riduzione sul biglietto d'ingresso (rispetto allo sconto per le scuole). C'è l'ulteriore possibilità di avere lo sconto anche sulla formula Acquario+Bigo.

La palestra CUS, a fianco della Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali dell'Università di Genova, si raggiunge da viale Gambaro.

L'itinerario di accesso è il seguente:

- al semaforo di via Boselli (un largo viale di percorrenza a doppie corsie separate da un'aiuola) si svolta su via Guerrazzi verso nord (è il tratto di via Guerrazzi a doppio senso di circolazione),
- quindi a sinistra su via Pisa, e subito a destra su viale Gambaro.
- Dopo la sesta curva su viale Gambaro, si scende, costeggiando un campetto di calcio sulla destra.
- Al fondo della discesa, ci si trova in un largo piazzale triangolare.
- L'ingresso ai campi e alla palestra del CUS è sul vertice nord della piazza, un po' nascosto dalla vegetazione.
- Superato un cancello scorrevole di accesso alla zona universitaria, si percorre la strada in salita fino alla palestra (conviene seguire le indicazioni "INGRESSO PUBBLICO").

Le linee urbane 15, 41 e 43 hanno una fermata, in entrambe le direzioni, in corrispondenza del semaforo di via Boselli. Nel caso si utilizzi un trasporto privato, si deve considerare che la curva a destra su viale Gambaro è molto stretta: soltanto i pullman piccoli (al massimo 8m di lunghezza) riescono a svoltare.

Ogni Istituto partecipante deve occuparsi del trasporto della propria Squadra e dei tifosi al seguito. Inoltre, deve considerare la successiva trasferta della Squadra, in caso di piazzamento nei primi due posti, a Cesenatico.

Comitato organizzatore della gara da contattare per qualunque genere di informazione, suggerimento o problema—in particolare, per spiagazioni su come raggiungere il luogo della gara

Giuseppe Rosolini Giuseppe Valla Renza Morino 010 3536630 010 3539885 010 3536965

rosolini@disi.unige.it valla@dima.unige.it morino@dima.unige.it

Cordiali saluti

Genova, 9 marzo 2004

per il Comitato Organizzatore